

СПб ГУТ)))	МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
	федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М.А. Бонч-Бруевича» (СПбГУТ)
	СИСТЕМА МЕНЕДЖМЕНТА КАЧЕСТВА
СМК-ВНД-179/23	ВНУТРЕННЯЯ НОРМАТИВНАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ



УТВЕРЖДАЮ
Ректор СПбГУТ
Р.В. Киричек
Р.В. Киричек
_____.2023

**ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ МЕЖВУЗОВСКОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ
«ВРЕМЯ ВУЦ»**

Версия 1.0

Санкт-Петербург, 2023

Положение о проведении межвузовской военно-спортивной игры «Время ВУЦ»

1. Общие положения

1.1. Межвузовская военно-спортивная игра «Время ВУЦ» является комплексом спортивных и интеллектуальных соревнований, направленных на формирование гражданско-патриотического сознания и укрепление физического и духовного развития молодежи на основе знания истории России, приобщения к традициям российской армии и государства.

1.2. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок проведения Межвузовской военно-спортивной игры «Время ВУЦ» (далее – Игра).

1.3. Организатором Игры является федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М.А. Бонч-Бруевича» (далее – СПбГУТ).

1.4. Игра проводится на основе принципов гласности и состязательности среди обучающихся высших учебных заведений г. Санкт-Петербурга.

2. Цель и задачи

2.1. Цели Игры:

- нравственное развитие и патриотическое воспитание студентов на примерах героического прошлого и настоящего нашей Родины;
- приобщение к воинским традициям, привитие чувства гордости за свою Родину, прошлое и настоящее многонационального народа России, за национальные свершения, открытия, победы;
- формирование гражданской идентичности, развитие критического мышления – умения своевременного распознавания ложной информации о прошлом, настоящем и способности противостоять искажению исторических фактов;

- популяризация Вооруженных сил Российской Федерации, привитие уважения к ратному труду и подвигу;
- приобретение в игровой форме военно-профессиональных навыков по общевоенным дисциплинам, специальным дисциплинам и физической подготовке;
- воспитание лидерских качеств и командного духа;
- предоставление возможности реализации своего потенциала среди студентов ВУЗов Санкт-Петербурга в интеллектуальной и военно-спортивной деятельности;
- популяризация здорового образа жизни среди молодого поколения, формирование потребности в укреплении духовного и физического здоровья.

2.2. Задачи:

- организация обмена опытом военно-патриотического воспитания молодежи между ВУЗами Санкт-Петербурга, обсуждение принципов и подходов формирования гражданской идентичности, военно-патриотического воспитания молодежи, укрепления традиций, связанных с патриотическим воспитанием;
- информационно-методическая подготовка, повышение квалификации специалистов и организаторов военно-патриотического воспитания;
- включение студентов в изучение воинских традиций, героического прошлого и настоящего Российской армии;
- создание соревновательных и игровых ситуаций для формирования у студентов навыков принятия правильных и своевременных решений в групповой и индивидуальной работе;
- развитие навыков тактической и огневой подготовки в полевых условиях с постоянно меняющейся обстановкой с ограничением времени;
- развитие и укрепление физической подготовленности студентов;
- развитие креативных способностей методами мозгового штурма, эвристики, аналогии.

3. Условия участия в Игре

3.1. К участию приглашаются обучающиеся высших учебных заведений Санкт-Петербурга.

3.2. Игра включает в себя комплекс соревнований и мероприятий:

– военно-спортивные состязания, включающие в себя спортивные и военно-спортивные прикладные соревновательные дисциплины;

– интеллектуальная викторина, направленная на выявление знаний воинских традиций, профессиональных праздников ВС РФ, исторических событий и творчества, посвященного Великой Отечественной войне 1945-1945 гг.;

– культурно-просветительские мероприятия, включающие в себя посещение музея «Гвардия» и др.;

– товарищеские встречи по игровым видам спорта.

3.3. Количественный состав команд:

– военно-спортивные состязания – не более 12 чел.;

– интеллектуальная викторина – не более 12 чел.;

– товарищеские встречи по игровым видам спорта – в зависимости от выбранного вида состязаний;

3.4. Возраст на момент проведения соревнований от 18 до 24 лет.

3.5. Для участия в Игре необходимо представить на электронный адрес: uvsr@sut.ru, сроком не позднее 1 октября 2023 года (включительно) следующие документы:

– заявку (приложение №1);

– согласие на обработку персональных данных в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 года №152-ФЗ «О персональных данных» (приложение №2).

3.6 Участники Игры несут персональную ответственность за достоверность информации, указанной в заявке.

3.7 Все участники интеллектуальной викторины Игры добираются до места проведения и обратно самостоятельно. Для участников и

сопровождающих военно-спортивных состязаний и товарищеских встреч будет организован трансфер от метро и обратно за счет принимающей стороны.

3.8 Участие в Игре осуществляется на безвозмездной основе, носит добровольный характер.

4. Порядок проведения Игры

4.1. Игра проводится в два этапа, которые могут проводиться параллельно:

- первый этап - военно-спортивные состязания, правила, и формат проведения определяется дополнительно, культурно-просветительские мероприятия и товарищеские встречи по игровым видам спорта;
- второй этап - интеллектуальная викторина, правила, и формат проведения определяется дополнительно.

5. Руководство подготовкой и проведением Игры

5.1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет), сформированный из представителей СПбГУТ, представителей Центра патриотического воспитания «Дзержинец», а также лиц, приглашенных к участию в организации Игры.

5.2. Персональный состав Оргкомитета утверждает проректор по молодежной политике и международному сотрудничеству СПбГУТ.

5.3. Оргкомитет выполняет функции:

- решение организационных вопросов, связанных с проведением Игры, и других организационных вопросов с обеспечением Игры;
- утверждение состава участников Игры;
- утверждение дизайн-макетов полиграфической и призовой продукции;
- организация информационной поддержки Игры;
- набор команд-университетов для участия в Игре;
- организация, проведения и техническое оснащение Игры.

5.4 Оргкомитет вправе принять решение о дисквалификации участника или команды за грубое нарушение правил проведения Игры, нарушения дисциплины и неэтичное поведение в отношении Оргкомитета, членов жюри, руководителей на учебных точках или всех участников Игры.

6. Жюри

6.1 В целях определения победителя Игры Оргкомитет формирует жюри, в которое входят представители ВС РФ, команд-университетов, представители патриотических и общественных организаций, объединений.

6.2 Жюри конкурса определяет победителей и призеров Игры, а также имеет право присуждать специальные призы.

6.3 Члены жюри и организаторы имеют право учреждать собственные призы и номинации, не входящие в перечень награждений.

6.4 Оценочные листы и комментарии членов жюри являются конфиденциальной информацией.

6.5 Решение является окончательным и пересмотру не подлежит.

7. Подведение итогов и награждение участников Игры

7.1 Университеты победители Игры определяются по наибольшей сумме набранных баллов за военно-спортивные состязания и интеллектуальную викторину.

При равенстве баллов преимущество отдается команде, набравшей наибольшее количество баллов за интеллектуальную викторину.

7.2 Для победителей товарищеских встреч предусмотрены дополнительные призы и кубки, в общий зачет Игры результаты не входят.

7.3 После подведения итогов, в ходе церемонии награждения, председатель жюри оглашает участникам результаты по каждому этапу.

7.4 Победителями становятся университеты, занявшие 1,2,3 место в номинациях.

7.5 Награждение происходит также по следующим номинациям:

- лучшая команда военно-спортивные состязания;

- интеллектуальная викторина;
- победители товарищеских встреч.

7.6 Все зарегистрированные участники Игры получают памятные сертификаты участника.

7.7 Итоги Игры являются окончательными. Апелляция не предусмотрена.

8. Дополнительная информация

8.1 Фото-видео фиксацию проведения Игры организует Оргкомитет.

8.2 Сроки проведения этапов Игры устанавливаются в соответствии с этапом Игры (определяет Оргкомитет).

9. Контактная информация

9.1 По всем вопросам, связанным с организацией и участием в Игре обращаться в Оргкомитет по адресу электронной почты uvsr@sut.ru

Начальник УВСП



И.А.Алексеев

Начальник ВУЦ



В.А.Гирш

СОГЛАСОВАНО

Проректор по молодежной политике
и международному сотрудничеству



Н.Н.Журавлева

ЗАЯВКА

на участие в межвузовской военно-спортивной игре «Время ВУЦ»

от « _____ »
высшее учебное заведение

Этап « _____ »

№ п/п	ФИО	Дата рождения	Номер телефона
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Сотрудник университета-участника _____

ФИО: _____

Должность: _____

« » _____ 2023 г.

Сотрудник университета-организатора _____

ФИО: _____

Должность: _____

« » _____ 2023 г.

**Согласие на обработку персональных данных участника
межвузовской военно-спортивной игры «Время ВУЦ»**

Я, _____, в соответствии со ст. 9 Федерального закона № 152-ФЗ «О защите персональных данных» даю согласие на обработку моих персональных данных Оргкомитету федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М.А. Бонч-Бруевича» (СПбГУТ), юридический адрес: набережная реки Мойки, д.61, литера А, Санкт-Петербург, 191186, и включение моей кандидатуры в состав участников межвузовской военно-спортивной игры «Время ВУЦ».

Также подтверждаю свое ознакомление и согласие с Положением Игры.

Я также даю согласие на общедоступность моих данных: фамилии, имени, отчества, образовании, квалификации, общественной деятельности и иных кратких биографических данных, а также на размещение на сайте СПбГУТ, ВУЦ при СПбГУТ моих официальных фотографий.

Согласие может быть отозвано мною в случае нарушения установленных правил обработки персональных данных, и в иных случаях, предусмотренных Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», путем предоставления в СПбГУТ, письменного заявления.

В случае отзыва Согласия, СПбГУТ вправе осуществлять хранение (архивное хранение) и комплектование документов и персональных данных, в том числе в форме электронных (цифровых) документов (оригиналов и копий), в электронных базах данных, включенных в документы, образовавшиеся в деятельности Учреждения, в период действия Согласия.

Я уведомлен(а), что в случае отзыва моего согласия на обработку и передачу третьим лицам моих персональных данных буду исключен(а) в установленном порядке из числа участников межвузовской военно-спортивной игры «Время ВУЦ».

Согласие дано на срок до момента его отзыва в письменном виде.

дата

подпись

расшифровка подписи

ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ РЕВИЗИЙ И ИЗМЕНЕНИЙ

№ п/п	Дата ревизии	Изменение/дополнение +/-	Номер листа	Краткое содержание изменения, дополнения	Основание для внесения изменения, дополнения	Ф.И.О., подпись
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						
8.						
9.						
10.						
11.						
12.						
13.						
14.						
15.						
16.						
17.						
18.						
19.						
20.						
21.						
22.						
23.						
24.						
25.						
26.						
27.						
28.						
29.						
30.						