

**МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ,
СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА»
(СПбГУТ)**

Кафедра _____ Информатики и компьютерного дизайна _____
(полное наименование кафедры)



Регистрационный №_24.02/284-Д

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Объектно-ориентированное прототипирование и проектирование
(наименование дисциплины)

образовательная программа высшего образования

09.03.02 Информационные системы и технологии
(код и наименование направления подготовки / специальности)

бакалавр
(квалификация)

Дизайн графических и пользовательских интерфейсов
информационных систем
(направленность / профиль образовательной программы)

очная форма
(форма обучения)

Санкт-Петербург

Рабочая программа дисциплины составлена на основе требований Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению (специальности) подготовки «09.03.02 Информационные системы и технологии», утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 19.09.2017 № 926, и в соответствии с рабочим учебным планом, утвержденным ректором университета.

1. Цели и задачи дисциплины

Целью преподавания дисциплины «Объектно-ориентированное прототипирование и проектирование» является:

изучение основных технологий, понятий и принципов, алгоритмов событийно-объектно-ориентированного проектирования и программирования.

Эта цель достигается путем решения следующих(ей) задач(и):

овладения методами и технологиями разработки программ с применением объектно-ориентированных алгоритмов обработки данных, навыками организации проектирования программного обеспечения, навыками оценки качественных и количественных характеристик программного обеспечения, навыками создания приложений с использованием шаблонов проектирования

1. Цели и задачи дисциплины

Целью преподавания дисциплины «Объектно-ориентированное прототипирование и проектирование» является:

изучение основных технологий, понятий и принципов, алгоритмов событийного объектно-ориентированного проектирования и программирования

Эта цель достигается путем решения следующих(ей) задач(и):

овладения методами и технологиями разработки программ с применением объектно-ориентированных алгоритмов обработки данных, навыками организации проектирования программного обеспечения, навыками оценки качественных и количественных характеристик программного обеспечения, навыками создания приложений с использованием шаблонов проектирования

2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Объектно-ориентированное прототипирование и проектирование» Б1.В.12 является дисциплиной части, формируемой участниками образовательных отношений блока 1 учебного плана подготовки бакалавриата по направлению «09.03.02 Информационные системы и технологии». Изучение дисциплины «Объектно-ориентированное прототипирование и проектирование» опирается на знания дисциплин(ы) «Информатика»; «Информационные технологии».

3. Перечень планируемых результатов обучения, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

Таблица 1

№ п/п	Код компетенции	Наименование компетенции
--------------	------------------------	---------------------------------

1	ПК-21	Способен выполнять работы по проектированию интерфейса по концепции или образцу, писать и проверять интерфейсные тексты, описывать логику работы, взаимодействия, проверять по глоссарию; настраивать параметры сбора и представления статистики работы продукта: анализировать, исследовать, составлять результаты отчета, выводы и заключения по отзывам пользователей о пользовательском интерфейсе; осуществлять экспертную оценку интерфейса, анализ качества, полноты отработки пользовательских сценариев, совместимости интерфейса с требованиями целевой аудитории и оборудования
---	-------	--

Индикаторы достижения компетенций

Таблица 2

ПК-21.1	Знать: технические требования к интерфейсной графике, номенклатуру элементов управления для целевых платформ и операционных систем, системы оценки эргономических качеств интерфейса, стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек - система, методики разработки программного обеспечения, методики описания пользовательских требований к продукту; статистический анализ данных обратной связи, системы онлайн-статистики, методы юзабилити, системы оценки эргономических качеств интерфейса, методики разработки программного обеспечения и описания пользовательских интерфейсов
ПК-21.2	Уметь: создавать концепции графического дизайна интерфейса, работать с программами прототипирования, проводить фокусированные интервью, использовать системы сбора и анализа действий пользователей, работать с системами веб-аналитики, рассчитывать скорость работы с интерфейсом, производить экспертную оценку интерфейса
ПК-21.3	Иметь навыки: проектирования интерфейса по концепции или образцу согласно требованиям, формальной оценки интерфейса, взаимодействия с пользователем для анализа данных о пользовательском интерфейсе

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Очная форма обучения

Таблица 3

Вид учебной работы		Всего часов	Семестры
			4
Общая трудоемкость	4 ЗЕТ	144	144
Контактная работа с обучающимися		68.35	68.35
в том числе:			
Лекции		26	26
Практические занятия (ПЗ)		22	22
Лабораторные работы (ЛР)		18	18
Защита контрольной работы			-
Защита курсовой работы			-
Защита курсового проекта			-
Промежуточная аттестация		2.35	2.35
Самостоятельная работа обучающихся (СРС)		42	42
в том числе:			
Курсовая работа			-
Курсовой проект			-

И / или другие виды самостоятельной работы: подготовка к лабораторным работам, практическим занятиям, контрольным работам, изучение теоретического материала	42	42
Подготовка к промежуточной аттестации	33.65	33.65
Вид промежуточной аттестации		Экзамен

5. Содержание дисциплины

5.1. Содержание разделов дисциплины.

Таблица 4

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание раздела	№ семестра		
			очная	очно-заочная	заочная
1	Раздел 1. Значения и переменные	Типы и оператор typeof, Комментарии, Объявления переменных, Идентификаторы, Числа, Арифметические операторы, Булевы значения, null и undefined, Строковые литералы, Шаблонные литералы, Объекты, Синтаксис, объектного литерала, Массивы, JSON, Деструктуризация, Еще о деструктуризации	4		
2	Раздел 2. Управляющие конструкции	Выражения и предложения, Вставка точки с запятой, Ветвления, Булевость, Сравнение, Смешанное сравнение, Логические операторы, Предложение switch, Циклы while и do, Циклы for, Break и continue, Перехват исключений	4		
3	Раздел 3. Функции и функциональное прототипирование	Объявление функций, Функциональная обработка массива, Замыкания, Крепкие объекты, Строгий режим, Проверка типов аргументов, Передача большего или меньшего числа аргументов, Аргументы по умолчанию, Имитация именованных аргументов с помощью Деструктуризации, Поднятие, Возбуждение исключений, Перехват исключений, Ветвь finally	4		
4	Раздел 4. Объектно-ориентированное программирование	Методы, Прототипы, Конструкторы, Синтаксис классов, Аксессуары чтения и записи, Поля экземпляра и закрытые методы, Статические методы и поля, Подклассы, Переопределение методов, Конструирование подкласса, Классовые выражения, Ссылка this	4		
5	Раздел 5. Числа и даты, Строки и регулярные выражения	Функции и константы в классе Number, Математические функции и константы, Конструирование и форматирование дат, Функции и методы класса Date, Преобразование между строками и последовательностями кодовых точек, Прочие методы класса String, Регулярные выражения и Юникод, Методы класса RegExp, Методы класса String для работы с регулярными выражениями	4		
6	Раздел 6. Массивы и коллекции	Конструирование массива, length и индексные свойства, Удаление и добавление элементов, Поиск и порождение элементов, Перебор всех элементов, Разреженные массивы, Слабые отображения и множества, Типизированные и буферные массивы	4		

7	Раздел 7. Интернационализация	Понятие локали, Задание локали, Форматирование чисел, Локализация даты и времени, Порядок следования, Другие методы класса String, чувствительные к локали, Правила образования множественного числа и списков, Различные средства, относящиеся к локалям	4		
8	Раздел 8. Асинхронное программирование	Конкурентные задачи в JavaScript, Создание обещаний, Немедленно улаживаемые обещания, Получение результата обещания, Сцепление обещаний, Обработка отвергнутых обещаний, Выполнение нескольких обещаний, Гонка нескольких обещаний, Асинхронные функции, Асинхронно возвращаемые значения, Конкурентное ожидание, Исключения в асинхронных функциях	4		
9	Раздел 9. Модули	Понятие модуля, Модули в ECMAScript, Импорт по умолчанию, Именованный импорт, Динамический импорт, Экспорт, Упаковка модулей	4		
10	Раздел 10. Итераторы и генераторы	Итерируемые значения, Реализация итерируемого объекта, Закрываемые итераторы, Генераторы, Вложенное yield, Генераторы как потребители, Генераторы и асинхронная обработка, Асинхронные генераторы и итераторы	4		

5.2. Междисциплинарные связи с обеспечиваемыми (последующими) дисциплинами.

Таблица 5

№ п/п	Наименование обеспечиваемых (последующих) дисциплин
1	Компьютерная графика в проектировании и дизайне
2	Моделирование технических средств индикации
3	Мультимедиа-технологии в проектировании и дизайне

5.3. Разделы дисциплин и виды занятий.

Очная форма обучения

Таблица 6

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Лек-ции	Практ. занятия	Лаб. занятия	Семи-нары	СРС	Всего часов
1	Раздел 1. Значения и переменные	2	2	2		6	12
2	Раздел 2. Управляющие конструкции	2	2	2		6	12
3	Раздел 3. Функции и функциональное прототипирование	2	4	4		6	16
4	Раздел 4. Объектно-ориентированное программирование	2	4	2		6	14
5	Раздел 5. Числа и даты, Строки и регулярные выражения	2	4	4		6	16
6	Раздел 6. Массивы и коллекции	2	4	2		6	14
7	Раздел 7. Интернационализация	2	2	2		6	12

8	Раздел 8. Асинхронное программирование	4					4
9	Раздел 9. Модули	4					4
10	Раздел 10. Итераторы и генераторы	4					4
Итого:		26	22	18	-	42	108

6. Лекции

Очная форма обучения

Таблица 7

№ п/п	Номер раздела	Тема лекции	Всего часов
1	1	Типы и оператор typeof, Комментарии, Объявления переменных, Идентификаторы, Числа, Арифметические операторы, Булевы значения, null и undefined, Строковые литералы, Шаблонные литералы, Объекты, Синтаксис, объектного литерала, Массивы, JSON, Деструктуризация, Еще о деструктуризации	2
2	2	Выражения и предложения, Вставка точки с запятой, Ветвления, Булевость, Сравнение, Смешанное сравнение, Логические операторы, Предложение switch, Циклы while и do, Циклы for, Break и continue, Перехват исключений	2
3	3	Объявление функций, Функциональная обработка массива, Замыкания, Крепкие объекты, Строгий режим, Проверка типов аргументов, Передача большего или меньшего числа аргументов, Аргументы по умолчанию, Имитация именованных аргументов с помощью Деструктуризации, Поднятие, Возбуждение исключений, Перехват исключений, Ветвь finally	2
4	4	Объявление функций, Функциональная обработка массива, Замыкания, Крепкие объекты, Строгий режим, Проверка типов аргументов, Передача большего или меньшего числа аргументов, Аргументы по умолчанию, Имитация именованных аргументов с помощью Деструктуризации, Поднятие, Возбуждение исключений, Перехват исключений, Ветвь finally	2
5	5	Методы, Прототипы, Конструкторы, Синтаксис классов, Аксессуары чтения и записи, Поля экземпляра и закрытые методы, Статические методы и поля, Подклассы, Переопределение методов, Конструирование подкласса, Классовые выражения, Ссылка this	2
6	6	Функции и константы в классе Number, Математические функции и константы, Конструирование и форматирование дат, Функции и методы класса Date, Преобразование между строками и последовательностями кодовых точек, Прочие методы класса String, Регулярные выражения и Юникод, Методы класса RegExp, Методы класса String для работы с регулярными выражениями	2
7	7	Функции и константы в классе Number, Математические функции и константы, Конструирование и форматирование дат, Функции и методы класса Date, Преобразование между строками и последовательностями кодовых точек, Прочие методы класса String, Регулярные выражения и Юникод, Методы класса RegExp, Методы класса String для работы с регулярными выражениями	2

8	8	Понятие локали, Задание локали, Форматирование чисел, Локализация даты и времени, Порядок следования, Другие методы класса String, чувствительные к локали, Правила образования множественного числа и списков, Различные средства, относящиеся к локалям	2
9	8	Конструирование массива, length и индексные свойства, Удаление и добавление элементов, Поиск и порождение элементов, Перебор всех элементов, Разреженные массивы, Слабые отображения и множества, Типизированные и буферные массивы	2
10	9	Конкурентные задачи в JavaScript, Создание обещаний, Немедленно улаживаемые обещания, Получение результата обещания, Сцепление обещаний, Обработка отвергнутых обещаний, Выполнение нескольких обещаний, Гонка нескольких обещаний, Асинхронные функции, Асинхронно возвращаемые значения, Конкурентное ожидание, Исключения в асинхронных функциях	2
11	9	Понятие модуля, Модули в ECMAScript, Импорт по умолчанию, Именованный импорт, Динамический импорт, Экспорт, Упаковка модулей	2
12	10	Понятие модуля, Модули в ECMAScript, Импорт по умолчанию, Именованный импорт, Динамический импорт, Экспорт, Упаковка модулей	2
13	10	Итерируемые значения, Реализация итерируемого объекта, Закрывающиеся итераторы, Генераторы, Вложенное yield, Генераторы как потребители, Генераторы и асинхронная обработка, Асинхронные генераторы и итераторы	2
Итого:			26

7. Лабораторный практикум

Очная форма обучения

Таблица 8

№ п/п	Номер раздела	Наименование лабораторной работы	Всего часов
1	1	Работа с JavaScript. Размещение JavaScript на HTML	2
2	2	Документ HTML	2
3	3	Создание фреймов	4
4	4	Окна и динамическое управление документами	2
5	5	Предопределенные объекты	4
6	6	Создание форм	2
7	7	Объекты Image	2
Итого:			18

8. Практические занятия (семинары)

Очная форма обучения

Таблица 9

№ п/п	Номер раздела	Тема занятия	Всего часов
1	1	Добавление сценариев JS в HTML	2
2	2	Основные операторы языка JS и конструкции	2

3	3	JS функции, способы создания и вызов функций, локальные и глобальные переменные в функции	4
4	4	Создание массива, работы с элементами массива, свойства и методам массива	4
5	5	Создание объекта в JS, работа со свойствами и методами объекта, работа с объектами Location, Navigator, Screen	4
6	6	принципы работы с регулярными выражениями в JS, работы с датой и временем	4
7	7	Способы доступа в JS к checkbox (флажкам) и radio (радио-кнопкам или переключателям), Принцип работы со свойством checked для осуществления проверки radio и checkbox	2
Итого:			22

9. Примерная тематика курсовых проектов (работ)

Рабочим учебным планом не предусмотрено

10. Самостоятельная работа

Очная форма обучения

Таблица 10

№ п/п	Номер раздела	Содержание самостоятельной работы	Форма контроля	Всего часов
1	1	Изучение теоретического материала	опрос	6
2	2	Изучение теоретического материала	опрос	6
3	3	Изучение теоретического материала	опрос	6
4	4	Изучение теоретического материала	опрос	6
5	5	Изучение теоретического материала	опрос	6
6	6	Изучение теоретического материала	опрос	6
7	7	Изучение теоретического материала	опрос	6
Итого:				42

11. Перечень учебно-методического обеспечения самостоятельной работы обучающихся по дисциплине

Для самостоятельной работы по дисциплине рекомендовано следующее учебно-методическое обеспечение:

- Положение о самостоятельной работе студентов в Санкт-Петербургском государственном университете телекоммуникаций им. проф. М.А. Бонч-Бруевича;
- рекомендованная основная и дополнительная литература;
- конспект занятий по дисциплине;
- слайды-презентации и другой методический материал, используемый на занятиях;
- методические рекомендации по подготовке письменных работ, требования к их содержанию и оформлению (реферат, эссе, контрольная работа) ;
- фонды оценочных средств;
- методические указания к выполнению лабораторных работ для студентов;

12. Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации обучающихся

Фонд оценочных средств разрабатывается в соответствии с локальным актом университета «Положение о фонде оценочных средств» и является приложением (Приложение А) к рабочей программе дисциплины.

Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине включает в себя:

- перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы;
- описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания;
- типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы;
- методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций.

Для каждого результата обучения по дисциплине определяются показатели и критерии оценки сформированности компетенций на различных этапах их формирования, шкалы и процедуры оценивания.

13. Перечень основной и дополнительной литературы, необходимой для освоения дисциплины

13.1. Основная литература:

1. Катунин, Г. П.

Основы мультимедийных технологий : [Электронный ресурс] : учебное пособие / Г. П. Катунин. - Санкт-Петербург : Лань, 2018. - 784 с. - URL: <https://e.lanbook.com/book/103083>. - ISBN 978-5-8114-2736-9 : Б. ц. Книга из коллекции Лань - Информатика

13.2. Дополнительная литература:

1. Стригина, Е. В.

Web-девелопмент и Web-дизайн : методические указания к лабораторной работе / Е. В. Стригина ; Федеральное агентство связи, Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение высшего профессионального образования "Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М. А. Бонч-Бруевича". - СПб. : СПбГУТ, 2012. - 8 с. - 56.62 р. - Текст : непосредственный.

2. Кисленко, Людмила Сергеевна.

Информационный дизайн : [Электронный ресурс] : учебно-методическое пособие по выполнению курсового проекта / Л. С. Кисленко ; рец. В. М. Дегтярев ;

- Федеральное агентство связи, Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение высшего профессионального образования "Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М. А. Бонч-Бруевича". - СПб. : СПбГУТ, 2014. - 47 с. : ил. - 499.04 р.
3. Дунаев, В. В.
Самоучитель JavaScript. 3-е изд. : [Электронный ресурс] / В. В. Дунаев. - СПб. : Питер, 2008. - 400 с. : ил. - URL: <http://ibooks.ru/reading.php?productid=21547>. - ISBN 978-5-388-00331-7 : Б. ц.
 4. Мусаева, Татьяна Вагифовна.
Моделирование телекоммуникационных устройств. Графическая среда программирования : [Электронный ресурс] : практикум / Т. В. Мусаева ; рец. И. С. Кирик ; Федер. агентство связи, Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования "Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М. А. Бонч-Бруевича". - СПб. : СПбГУТ, 2018. - 54 с. : ил. - 863.48 р.
 5. Куликов, А. И.
Алгоритмические основы современной компьютерной графики : [Электронный ресурс] : учебное пособие / А. И. Куликов, Т. Э. Овчинникова. - 2-е изд. - М. : ИНТУИТ, 2016. - 230 с. - URL: <https://e.lanbook.com/book/100562>. - Б. ц. Книга из коллекции ИНТУИТ - Информатика
 6. Мусаева Т. В. Компьютерная графика в проектировании и дизайне : практикум / Т. В. Мусаева, Е. П. Бояшова ; рец. С. В. Акимов ; Федер. агентство связи, С.-Петерб. гос. ун-т телекоммуникаций им. проф. М. А. Бонч-Бруевича. - СПб. : СПбГУТ. Ч. 1 : Векторная графика : практикум. - СПб. : СПбГУТ, 2020. - 28 с. : ил., фот. цв. -). - 361.42 р.
 7. Разработка дизайна веб-приложений : учебник / Т. В. Мусаева, Е. В. Поколодина, М. А. Трифанов, Е. С. Хайбрахманова ; рец. Л. М. Корпан. - М. : Издательский центр "Академия", 2020. - 254 с. : ил. - (Профессиональное образование). - ISBN 978-5-4468-8611-11-1 : 1404.37 р. - Текст : непосредственный.

14. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

- www.sut.ru
- lib.spbgut.ru/jirbis2_spbgut

15. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине (модулю), включая перечень программного обеспечения и информационных справочных систем.

15.1. Программное обеспечение дисциплины:

- Open Office

- Google Chrome

15.2. Информационно-справочные системы:

- ЭБС iBooks (<https://ibooks.ru>)
- ЭБС Лань (<https://e.lanbook.com/>)
- ЭБС СПбГУТ (<http://lib.spbgut.ru>)

15.3. Дополнительные источники

16. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

16.1. Планирование и организация времени, необходимого для изучения дисциплины

Важным условием успешного освоения дисциплины «Объектно-ориентированное прототипирование и проектирование» является создание системы правильной организации труда, позволяющей распределить учебную нагрузку равномерно в соответствии с графиком образовательного процесса. Большую помощь в этом может оказать составление плана работы на семестр, месяц, неделю, день. Его наличие позволит подчинить свободное время целям учебы, трудиться более успешно и эффективно. Нужно осуществлять самоконтроль, который является необходимым условием успешной учебы. Все задания, включая вынесенные на самостоятельную работу, рекомендуется выполнять непосредственно после соответствующего аудиторного занятия (лекции, практического занятия), что способствует лучшему усвоению материала, позволяет своевременно выявить и устранить пробелы в знаниях, систематизировать ранее пройденный материал, на его основе приступить к овладению новыми знаниями и навыками.

Система университетского обучения основывается на рациональном сочетании нескольких видов учебных занятий (в первую очередь лекций и практических занятий), работа на которых обладает определенной спецификой.

16.2. Подготовка к лекциям

Знакомство с дисциплиной происходит уже на первой лекции, где от студента требуется не просто внимание, но и самостоятельное оформление конспекта. При работе с конспектом лекций необходимо учитывать тот фактор, что одни лекции дают ответы на конкретные вопросы темы, другие – лишь выявляют взаимосвязи между явлениями, помогая студенту понять глубинные процессы развития изучаемого предмета, как в истории, так и в настоящее время.

Конспектирование лекций – сложный вид вузовской аудиторной работы, предполагающий интенсивную умственную деятельность студента. Конспект является полезным тогда, когда записано самое существенное и сделано это самим обучающимся. Не надо стремиться записать дословно всю лекцию. Такое «конспектирование» приносит больше вреда, чем пользы. Целесообразно вначале понять основную мысль, излагаемую лектором, а затем записать ее. Желательно запись осуществлять на одной странице листа или оставляя поля, на которых

позднее, при самостоятельной работе с конспектом, можно сделать дополнительные записи, отметить непонятные места.

Конспект лекции лучше подразделять на пункты, соблюдая красную строку. Этому в большой степени будут способствовать вопросы плана лекции, предложенные преподавателям. Следует обращать внимание на акценты, выводы, которые делает лектор, отмечая наиболее важные моменты в лекционном материале замечаниями «важно», «хорошо запомнить» и т.п. Можно делать это и с помощью разноцветных маркеров или ручек, подчеркивая термины и определения.

Целесообразно разработать собственную систему сокращений, аббревиатур и символов. Однако при дальнейшей работе с конспектом символы лучше заменить обычными словами для быстрого зрительного восприятия текста. Работая над конспектом лекций, всегда необходимо использовать не только учебник, но и ту литературу, которую дополнительно рекомендовал лектор. Именно такая серьезная, кропотливая работа с лекционным материалом позволит глубоко овладеть теоретическим материалом.

16.3. Подготовка к практическим занятиям

Тщательное продумывание и изучение вопросов плана основывается на проработке пройденного материала (материала лекций, практических занятий), а затем изучения обязательной и дополнительной литературы, рекомендованной к данной теме.

Результат такой работы должен проявиться в способности студента свободно ответить на теоретические вопросы практикума, его выступлении и участии в коллективном обсуждении вопросов изучаемой темы, правильном выполнении практических заданий и контрольных работ.

Необходимо понимать, что невозможно во время аудиторных занятий изложить весь материал из-за лимита аудиторных часов, и при изучении дисциплины недостаточно конспектов занятий. Поэтому самостоятельная работа с учебниками, учебными пособиями, научной, справочной литературой, материалами периодических изданий и интернета является наиболее эффективным методом получения дополнительных знаний, позволяет значительно активизировать процесс овладения информацией, способствует более глубокому усвоению изучаемого материала, формирует у студентов свое отношение к конкретной проблеме.

16.4. Рекомендации по работе с литературой

Работу с литературой целесообразно начать с изучения общих работ по теме, а также учебников и учебных пособий. Далее рекомендуется перейти к анализу монографий и статей, рассматривающих отдельные аспекты проблем, изучаемых в рамках курса, а также официальных материалов и неопубликованных документов (научно-исследовательские работы, диссертации), в которых могут содержаться основные вопросы изучаемой проблемы.

Работу с источниками надо начинать с ознакомительного чтения, т.е. просмотреть текст, выделяя его структурные единицы. При ознакомительном чтении закладками отмечаются те страницы, которые требуют более внимательного изучения. В зависимости от результатов ознакомительного чтения выбирается дальнейший способ работы с источником. Если для разрешения поставленной

задачи требуется изучение некоторых фрагментов текста, то используется метод выборочного чтения. Если в книге нет подробного оглавления, следует обратить внимание обучающегося на предметные и именные указатели.

Избранные фрагменты или весь текст (если он целиком имеет отношение к теме) требуют вдумчивого, неторопливого чтения с «мысленной проработкой» материала. Такое чтение предполагает выделение: 1) главного в тексте; 2) основных аргументов; 3) выводов. Особое внимание следует обратить на то, вытекает тезис из аргументов или нет. Необходимо также проанализировать, какие из утверждений автора носят проблематичный, гипотетический характер, и уловить скрытые вопросы.

Понятно, что умение таким образом работать с текстом приходит далеко не сразу. Наилучший способ научиться выделять главное в тексте, улавливать проблематичный характер утверждений, давать оценку авторской позиции – это сравнительное чтение, в ходе которого студент знакомится с различными мнениями по одному и тому же вопросу, сравнивает весомость и доказательность аргументов сторон и делает вывод о наибольшей убедительности той или иной позиции.

Если в литературе встречаются разные точки зрения по тому или иному вопросу из-за сложности прошедших событий и правовых явлений, нельзя их отвергать, не разобравшись. При наличии расхождений между авторами необходимо найти рациональное зерно у каждого из них, что позволит глубже усвоить предмет изучения и более критично оценивать изучаемые вопросы. Знакомясь с особыми позициями авторов, нужно определять их схожие суждения, аргументы, выводы, а затем сравнивать их между собой и применять из них ту, которая более убедительна.

Следующим этапом работы с литературными источниками является создание конспектов, фиксирующих основные тезисы и аргументы. Можно делать записи на отдельных листах, которые потом легко систематизировать по отдельным темам изучаемого курса. Другой способ – это ведение тематических тетрадей-конспектов по одной какой-либо теме. Большие специальные работы монографического характера целесообразно конспектировать в отдельных тетрадях. Здесь важно вспомнить, что конспекты пишутся на одной стороне листа, с полями и достаточным для исправления и ремарок межстрочным расстоянием (эти правила соблюдаются для удобства редактирования). Если в конспектах приводятся цитаты, то непременно должно быть дано указание на источник (автор, название, выходные данные, № страницы). Впоследствии эта информация может быть использована при написании текста реферата или другого задания.

Таким образом, при работе с источниками и литературой важно уметь:

- сопоставлять, сравнивать, классифицировать, группировать, систематизировать информацию в соответствии с определенной учебной задачей;
- обобщать полученную информацию, оценивать прослушанное и прочитанное;
- фиксировать основное содержание сообщений; формулировать, устно и письменно, основную идею сообщения; составлять план, формулировать тезисы;
- готовить и презентовать развернутые сообщения типа доклада;
- работать в разных режимах (индивидуально, в паре, в группе), взаимодействуя друг с другом;
- пользоваться реферативными и справочными материалами;

- контролировать свои действия и действия своих товарищей, объективно оценивать свои действия;
- обращаться за помощью, дополнительными разъяснениями к преподавателю, другим студентам;
- пользоваться лингвистической или контекстуальной догадкой, словарями различного характера, различного рода подсказками, опорами в тексте (ключевые слова, структура текста, предваряющая информация и др.);
- использовать при говорении и письме перифраз, синонимичные средства, слова-описания общих понятий, разъяснения, примеры, толкования, «словотворчество»
- повторять или перефразировать реплику собеседника в подтверждение понимания его высказывания или вопроса;
- обратиться за помощью к собеседнику (уточнить вопрос, переспросить и др.);
- использовать мимику, жесты (вообще и в тех случаях, когда языковых средств не хватает для выражения тех или иных коммуникативных намерений).

16.5. Подготовка к промежуточной аттестации

При подготовке к промежуточной аттестации целесообразно:

- внимательно изучить перечень вопросов и определить, в каких источниках находятся сведения, необходимые для ответа на них;
- внимательно прочитать рекомендованную литературу;
- составить краткие конспекты ответов (планы ответов).

17. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Таблица 11

№ п/п	Наименование специализированных аудиторий и лабораторий	Наименование оборудования
1	Лекционная аудитория	Аудио-видео комплекс
2	Аудитории для проведения групповых и практических занятий	Аудио-видео комплекс
3	Компьютерный класс	Персональные компьютеры
4	Аудитория для курсового и дипломного проектирования	Персональные компьютеры
5	Аудитория для самостоятельной работы	Компьютерная техника
6	Читальный зал	Персональные компьютеры